

# Класифікація комп'ютерних ігор для дошкільників

## Пригодницькі комп'ютерні ігри

Візуально подібні ігри оформлені як мультиплікаційний фільм, але з інтерактивними властивостями - можливістю управління ходом подій. Для вирішення поставлених в них завдань необхідно мати гарну кмітливість і розвинене логічне мислення.

Головною допомогою в цих іграх служать знахідки - різні предмети, які зустрічає персонаж, подорожуючи в ігровому просторі численних рівнів. *При виборі таких ігор для своєї дитини, необхідно знати, що важливе значення для цікавості адвентурних ігор має баланс між складністю і простотою рішення головоломок. Якщо завдання виявляться занадто складні для малюка, то він швидко втратить інтерес до гри, якщо занадто легкі - швидко пройде всю гру і не зазнає почуття задоволення, властивого людині від подолання складних перешкод.*

## Стратегії

Основна мета стратегічних ігор - управління військами, енергією, корисними копалинами або іншими подібними ресурсами. При цьому найчастіше необхідно здійснювати не тільки довгострокове планування, але і стежити за поточною ситуацією. *Ці ігри досить складні, але саме вони розвивають в дитині посидючість і здатність до планування своїх дій, а також тренують багатofакторне мислення.*

## Аркадні комп'ютерні ігри

Характерною особливістю аркадних ігор є порівнявє дроблення гри, коли нагородою і метою є право переходу до наступного епізоду чи місії. Як правило, в кінці кожної місії гравцеві необхідно здобути головну перемогу.

Також для даних ігор характерна система набору очок і бонусів (додаткових нагород), що надаються за швидкість проходження, перемогу над суперником або знаходження секретних дверей або предметів. *Аркадні ігри тренують окомір, увага, швидкість реакції, але для дітей дошкільного віку рекомендуються обмеження по часу гри.*

## Рольові комп'ютерні ігри

В іграх цього жанру в розпорядженні дитини є невеликий загін персонажів, кожен з яких виконує свою окрему роль або функцію. Мета героїв - спільними зусиллями дослідити віртуальний світ і виконати поставлену на початку гри задачу. *Завданням може бути відшукування певного скарбу або заклинання. Шлях до досягнення наміченої мети зазвичай перекривають різні перешкоди і шкідники різних мастей, яких необхідно здолати силою чи хитрістю. Тут і виявляється головний принцип рольової гри - використання потрібного персонажа в потрібний час і в потрібному місці.*

## 3D - Action

Коротко девіз даних ігор можна виразити наступними словами: *«Убий їх усіх!»*. Це суто розважальний тип ігор, які розвивають тільки моторні функції і **майже не розвивають пізнавальні**, при цьому вони сумнівні в плані розвитку мислення і тим більше морального виховання. В даних іграх особливо необхідно дотримуватися почуття міри, причому не тільки дітям, а й дорослим.

## Логічні

Більшість дітей старшого дошкільного віку цікавляться головоломками, якщо, звичайно, вони доступні для них. *Корисність логічних ігор в тому, що вони розвивають навички логічного мислення. Найчастіше така гра являє собою одну задачу або набір декількох головоломок, які необхідно вирішити.*

Типовими представниками цього жанру є різноманітні завдання на перестановку фігур або складання малюнка. Останнім часом з'являється все більше якісних різноманітних логічних комп'ютерних ігор, розрахованих на дошкільний вік, з метою навчання дітей рахунку, читанню, письму та інших предметів.

## Симулятори

Гра-симулятор (інакше - імітатор) має у своїй назві якусь приставку, наприклад: авто-, авіа-, спортивний і ін.. Сьогодні у продажу можна знайти імітатори практично будь-яких технічних засобів - парусних кораблів, дирижаблів, літаків і вертольотів, танків, підводних човнів, реальних і фантастичних космічних апаратів.

Існують і інші класифікації комп'ютерних ігор, але не можна категорично заявляти, що одні гри погані в плані виховання, а інші хороші.